



3 Beiträge / 0 neu

Zum Verfassen von Kommentaren bitte [Anmelden](#) [1] oder [Registrieren](#) [2].

[Letzter Beitrag](#) [3]

2018.Juni.5. Dienstag - 15:42

[#1](#) [4]

iziben

Strandbelép? - Napijegy egyszeri belépésre

Tisztelt Önkormányzat/Városgazdálkodás! Az új beléptet? rendszer már tényleg csak egy belépést tesz lehetővé. Bár az is egy kicsit fogalomzavaros, hogy napi belép?nek hívják azt, ami egyszeri belépésre jogosít! Kérdéseim: - mi van, ha valami kint maradt a kocsiban - üdül?tulajdonosok max. 2 db öbölkártyát válthatnak ki – állítólag öbölkártyával rendelke?knek nincs korlátozva a belépések száma o vajon mit csinál a család többi tagja – szül?k délben elcsoszognak nyaralójukba megebédelni, a gyerekek pedig megvárják ?ket a „Családbarát strandon” a nagyszül?kkel - akinek az ingatlanja a strand közelében van o a szül?k korlátozott szabadságuk miatt a nagyszül?k vigyáznak a gyerekekre – miért kell reggel 8:00 órától 18:00 óráig a strandon tartózkodniuk, miért nem hagyhatják el azt a visszatérés reményében o miért kell a gyereket a strandon altatni hangzavarban, h?ségben o ha vendégeik jönnek miért nem f?zhet valaki otthon és láthatja vendégül ?ket az üdül?jében - miért nem mehetünk vissza nyaralónkba pihenni egy f?rdés után anélkül, ha még egyszer f?rdeni szeretnénk azt jegyváltás nélkül megtehetnénk - miért nem lehet ezt megoldani kulturáltan, mint ahogy azt egy fesztiválon, vagy bármely más rendezvényen, egy vonalkódos- , vagy minden nap más szín? karszalaggal? Egy karszalag ára biztos meg van vagy 10,- forint – az áremelkedés meg 20 %- os az idén, 2,4 %- os infláció mellett! Megtisztel? válaszukat várva, üdvözlettel: Üdül?

[Oben](#)

Quell-URL:<https://archiv.balatonfuzfo.hu/de/node/1226>

Links

[1] <https://archiv.balatonfuzfo.hu/de/user/login?destination=node/1226%23comment-form> [2]

<https://archiv.balatonfuzfo.hu/de/user/register?destination=node/1226%23comment-form> [3]

<https://archiv.balatonfuzfo.hu/de/node/1226#comment-224> [4] <https://archiv.balatonfuzfo.hu/de/node/1226>